**网络文化对当代中学生的影响与合理运用研究**

亲爱的同学:您好!

我们是中国矿业大学附属中学的学生,因为社会课程调查的需要,我们开展了这次问卷活动,这是针对网络文化的一份调查问卷,调查的目的是为了了解中学生对于网络文化的认识,希望得到你的配合,谢谢合作。

\*1.你喜欢网络文化吗?

A是

B否

\*2.你喜欢的网络文化类型》【多选题】

A、网络文学

B、网络游戏

C、网剧/番剧

D、自投音乐

E、美术作品

F、短视频

G、长视频

H、漫画

|、饭圈

小有声书/广播剧

K、其它

\*3.喜欢网络文化原因?

A、新颖有趣

B、可发现同好

C、其它

D、无

\*4.不喜欢原因?

A、浪费时间

B、质量较差

C、讨论区环境不好

D、无

\*5.你认为网络文化对你来说?

A、精神寄托

B、精神食粮

C、娱乐消遥

D、无特殊意义

E、恨不得立即远离

\*6.是否曾或正在进行过网络文化的生产?

A是

B否

\*7.若是作品创作原因?(选答)

A自已喜爱想要表达

B、网上其它人可能喜欢

C、ABD

D、跟随主流大众

\*8.是否在网上与人发生过冲突?

A、经常

B、有时

C、很少

D、无

\*9.你认为网络与现实比较

A、更丰富多彩(正面多于负面)

B、更灰暗、虚无(负面多于正面)

C、差不多(都是人在交流,没啥不一样

的)

\*10.你的父母是否知道你在网上的购物?

A、知道

B、不知道

\*11.对游戏是否进行过充值,若有,金额为\_

A、没有

B、10元以内

C、100元以内

D、100元以上

\*12.你对网络机关的了解程度是？

A、我对机关不了解

B、我完全认同当前管理机关的职能工作

C、我大部分认同

D、我大部分不认同

E、我完全不认同

F、其他

\*13.若是遏上网络负面文化,你会怎么做?

A、举报

B、无视

\*14.是否为网络文化触媒(如漫画软件)花过钱,金额大概在？

\*15.最初在何时接触网络文化?

\*16.在你最喜欢的网站上,你觉得最流行的是什么?

**感谢您的积极参与**